

REGULAMENTUL COMPETITIEI

Sport Arena Streetball Tour

2019

1. Generalitati

1.1 Prezentul regulament este elaborat in scopul bunei desfasurari a competitiei **Sport Arena Streetball Tour 2019**. Participarea la aceasta competitie constituie o dovada certa a cunoasterii si acceptarii de catre participant si/sau reprezentantii legali ai acestuia (parinti, tutori sau altii prevazuti de lege) a prevederilor prezentului regulament. Prezentul regulament este disponibil online pe site-ul oficial al competitiei (www.3la3.ro). Organizatorii competitiei au dreptul de a aduce adaugiri, modificari sau completari prevederilor prezentului regulament fara o notificare prealabila. Prezentul regulament este valabil permanent, pe toata durata competitiei **Sport Arena Streetball Tour 2019** incepand cu momentul publicarii lui pe site-ul oficial al competitiei.

1.2 **Sport Arena Streetball Tour 2019** este o competitie sportiva de baschet 3x3 aflata in circuitul mondial al Federatiei Internationale de Baschet (FIBA), avand statutul FIBA 3x3 World Tour Qualifier Quest.

1.3 **Sport Arena Streetball Tour 2019** este competitie sportiva de baschet 3x3 care cuprinde mai multe etape (turnee) locale si un Turneu final. Calendarul competitional al **Sport Arena Streetball Tour 2019** va fi afisat de organizatori pe site-ul oficial al competitiei.

1.4 **Sport Arena Streetball Tour 2019** este organizat de catre ACS Sport Promotionsi Sport Logistic SRL. Etapele (turneele) locale ale **Sport Arena Streetball Tour 2019** sunt organizate in parteneriat cu organizatori locali.

1.5 **Sport Arena Streetball Tour 2019** este o competitie sportiva de baschet 3x3 structurata pe urmatoarele categorii de varsta si gen:

- Baby 3x3 (sub 10 ani) mixt (in cadrul acestei categorii au acces jucatorii/jucatoarele care implinesc 10 ani in anul desfasurarii competitiei sau mai tineri / tinere)
- Mini 3x3 (sub 12 ani) masculin si feminin (in cadrul acestei categorii au acces jucatorii/jucatoarele care implinesc 12 ani in anul desfasurarii competitiei sau mai tineri / tinere)
- Sub 14 ani masculin si feminin (in cadrul acestei categorii au acces jucatorii/jucatoarele care implinesc 14 ani in anul desfasurarii competitiei sau mai tineri / tinere)
- Sub 18 ani masculin si feminin (in cadrul acestei categorii au acces jucatorii/jucatoarele care implinesc 18 ani in anul desfasurarii competitiei sau mai tineri / tinere)
- Open masculin si feminin (in cadrul acestei categorii, accesul jucatorilor / jucatoarelor este liber indiferent de varsta)
- Peste 35 ani masculin si feminin (in cadrul acestei categorii au acces jucatorii/jucatoarele care implinesc 35 ani in anul desfasurarii competitiei sau mai in varsta)

1.6 In cadrul unei etape (turneu) si in cadrul Turneului Final, un jucator / jucatoare poate participa la o singura categorie de varsta si intr-o singura echipa.

1.7 Inscrierea la o etapa locala (turneu) din cadrul **Sport Arena Streetball Tour 2019** se face in limita locurilor disponibile comunicate de catre organizatori si in conditiile comunicate de acestia (la unele turnee, inscrierea poate fi conditionata de achizitionarea unui kit de participare). Inscrierea se va face pe baza regulii primul venit – primul servit. Inscrierile in competitie se fac online pe site-ul oficial al competitiei: www.3la3.ro. Inscrierile pentru fiecare etapa (turneu) local se desfasoara in doua etape:

- **etapa 1** – inscrieri preferentiale: in orice moment, dar nu mai tarziu de data de vineri, ora 15:00 din saptamana premergatoare turneului (cu 8 zile inainte de data turneului) orice echipa se poate inscrie la un turneu indeplinind cumultativ urmatoarele conditii:

- unul din componentii echipei a trimis un email catre 3x3@sportarena.ro cu urmatoarele informatii:
 - o turneul pentru care doreste sa se inscrie
 - o categoria
 - o numele echipei
 - o numele si prenumele a minim 3 jucatori din echipa si link-ul catre profilul acestora de pe platforma play.fiba3x3.com
 - o masurile de maiou ale fiecarui component al echipei
- a achitat taxa de inscriere preferentiala care include locul echipei la turneul respectiv si doua maieuri oficiale de joc (de culori diferite) pentru fiecare jucator in valoare de 1.200 lei in contul ACS SPORT PROMOTION: RO88 OTPV 0000 0000 0063 5606, deschis la OTP BANK SA

- **etapa 2** – incrieri gratuite: luni, ora 15:00 in saptamana turneului se deschid incrierile gratuite in limita locurilor ramase disponibile dupa inchiderea inscrierilor preferentiale. O echipa este incrisa in competitie atunci cand are minim 3 jucatori confirmati. Momentul inscrierii este considerat acel moment in care cel de al treilea jucator al echipei confirma inscrierea. Regula aplicata este primul venit – primul servit. Aceasta etapa va fi deschisa pana la momentul epuizarii locurilor disponibile dar nu mai tarziu de ziua de joi din saptamana turneului, ora 20:00. In cazul in care una sau mai multe echipe se vor inscrie dupa epuizarea locurilor sau dupa termenul limita, acestea vor fi eliminate din competitie.

1.8 Toti jucatorii inscrisi in competitie (in oricare dintre etapele locale sau Turneul final **Sport Arena Streetball Tour 2019**) au obligatia de a-si crea un cont confirmat pe platforma online FIBA 3x3. Neindeplinirea acestei obligatii atrage imposibilitatea participarii. Toti jucatorii participanti in competitie vor puncta in clasamentul mondial FIBA 3x3 World Ranking.

1.9 Toti jucatorii participanti la **Sport Arena Streetball Tour 2019** au obligatia de a evolua in echipamentul pus la dispozitie de catre organizatori. Neindeplinirea acestei obligatii atrage pierderea prin forfait a meciului in cauza. Participantul este raspunzator pentru incaltamintea folosita, precum si pentru echipamentele sau accesoriile utilizate. Organizatorii pot solicita eliminarea unor astfel de echipamente in masura in care acestea intra in conflict cu echipamentul pus la dispozitie de catre organizatori.

1.10 Participarea in competitia **Sport Arena Streetball Tour 2019**, la oricare dintre etape (turnee) inclusiv la Turneul final se face pe propria raspundere a participantului sau a reprezentantilor legali ai acestuia. In acest sens, participantul este de acord, intelege si isi asuma urmatoarele:

- descarca de orice raspundere care poate aparea ca urmare a accidentarii sale si/sau a pierderii bunurilor materiale prin furt sau alte metode, pe organizatorii competitiei (ACS Sport Promotion,

Sport Logistic SRL si organizatorii locali), pe angajatii acestora precum si pe alte persoane care fac parte din comisia de organizare.

- Participantul declara ca starea sanatatii sale este corespunzatoare si îi permite participarea la competitia **Sport Arena Streetball Tour 2019** si intelege si este de acord cu faptul ca organizatorii nu sunt responsabili în nici un fel în cazul accidentarilor de orice fel survenite pe durata participarii la **Sport Arena Streetball Tour 2019**. Participantul declara, de asemenea, ca nu a primit vreo recomandare medicala de a nu participa la astfel de activitati sportive si nici nu are vreo interdictie la efort, miscare in aer liber etc.
- Participantul declara ca este de acord ca organizatorii **Sport Arena Streetball Tour 2019** sa faca publice si sa foloseasca în scop publicitar si/sau comercial toate imaginile înregistrate pe suport media în timpul participarii la competitia **Sport Arena Streetball Tour 2019** fara a solicita nici un fel de avantaj material. In acest sens participantul intelege si este de acord ca imaginea participantului sa poata fi folosita in clipuri si materiale publicitare realizate in scopul promovarii acestui eveniment (ori a unor altor evenimente) si/sau a imaginii sponsorilor, partenerilor sau organizatorilor acestuia. Participantul declara ca este de acord ca datele personale furnizate prin formularul de înscriere sa poata fi prelucrate de catre organizatori în orice fel în care acestia vor considera necesar.

Participarea la **Sport Arena Streetball Tour 2019** este conditionata de semnarea declaratiei prezentata in Anexa 1 (parte intergranta a prezentului regulament). Aceasta declaratie trebuie semnata de toti juctaorii inscrisi la Sport Arena Streetball Tour 2019 inaintea inceperii participarii lor in competitie. Pentru minori, declaratia trebuie semnata de catre reprezentantii legali ai acestora.

1.11 Participantul la competitia **Sport Arena Streetball Tour 2019** (la etapele locale si la Turneul Final) va avea asupra lui un act de identitate (carte de identitate sau pasaport pentru persoanele care au implinit 14 ani, certificat de nastere pentru persoanele care nu au implinit 14 ani) pe toata durata desfasurarii competitiei.

1.12 Jucatorii unei echipe inscrise in competitii care fac parte din **Sport Arena Streetball Tour 2019** si care nu se prezinta la meciurile programate, vor fi suspendati pentru tot restul sezonului.

2. Program

Programul Sport Arena Streetball Tour 2019 este:

10-12 mai	Bucharest Streetball (ParkLake Shopping Center)	
18-19 mai	Timișoara Streetball (Shopping City)	
1-2 iunie	Satu Mare Streetball (Shopping City)	Suceava Streetball (Iulius Mall)
	Sibiu Streetball (Shopping City)	
22-23 iunie	Cluj Napoca Streetball (Iulius Mall)	Galați Streetball (Shopping City)
13-14 iulie	Iași Streetball (Palas Mall)	Severin Streetball (Shopping City)
27-28 iulie	Ploiești Streetball (AFI Mall)	
17-18 august	Sport Arena Tour Final (Constanța, Plaja Mamaia)	
14-15 septembrie	Mega Mall Streetball (București, Mega Mall)	
26-27 octombrie	Constanta Streetplay (City Park Mall)	

3. Formatul competiției

2.1 In cadrul fiecărei etape locale și finalei **Sport Arena Streetball Tour 2019**, la toate categoriile de vârstă, acolo unde numărul echipelor participante este mai mare de două, formatul competițional cuprinde două faze:

- Faza grupelor; echipele înscrise vor fi alocate în grupe de minim 3 și maxim 5 echipe unde se vor juca meciuri în sistemul fiecare cu fiecare în vederea stabilirii unui clasament al fiecărei grupe; echipele clasate pe primele două locuri în cadrul fiecărei grupe se vor califica în faza eliminatorie, celelalte echipe fiind eliminate din competiție
- Faza eliminatorie; echipe calificate în faza eliminatorie vor fi alocate pe un tablou eliminativ ale cărui meciuri se vor desfășura până la Turneul final, inclusiv; castigatoarea fiecărui meci, cu excepția finalei, se va califica pentru runda următoare; echipa care pierde un meci este eliminată din competiție¹.

2.2 Componenta grupelor va fi afișată de către organizatori cu minim 4 ore înaintea începerii etapei (turneului) sau a turneului final. Tablourile eliminatorii vor fi afișate de către organizatori cu minim 30 minute înaintea începerii fazei eliminatorii.

2.3 O echipă calificată la Turneul final **Sport Arena Streetball Tour 2019** are obligația de a confirma prezența la Turneul final în termen de 3 zile de la obținerea calificării. În cazul în care nu își îndeplinește

¹ nu se va juca meci pentru desemnarea echipei clasate pe locul 3, aceasta fiind desemnată pe baza regulamentului FIBA.

aceasta obligatie, organizatorii vor considera ca echipa nu doreste participarea la Turneul final **Sport Arena Streetball Tour 2019** si vor considera calificata echipa clasata pe locul imediat urmator in clasamentul etapei (turneului) locale respective care nu s-a calificat si nu a confirmat anterior participarea la Turneul final. Echipa calificata la Turneul Final care nu a confirmat participarea la Turneul final in termenul precizat anterior, nu va mai putea participa la Turneul Final indiferent de rezultatele pe care le-ar obtine ulterior si care i-ar putea da acest drept.

2.5 O echipa calificata la Turneul final si care a confirmat participarea are dreptul de a schimba maxim doi jucatori fata de componenta cu care s-a calificat la Turneul final. Schimbarile sunt decizia capitanului echipei, acesta fiind jucatorul care a initiat procedura de inscriere in competitie a echipei in cauza.

2.6 Organizatorii **Sport Arena Streetball Tour 2019** pot oferi wild-carduri pentru participarea la Turneul final altor echipe nequalificate in urma desfasurarii etapelor (turneelor) locale.

4. Reguli de joc

In cadrul **Sport Arena Streetball Tour 2019** se aplica regulile de joc oficiale FIBA prezentate in Anexa 2, parte integranta a prezentului regulament.

5. Alte prevederi

Organizatorii **Sport Arena Streetball Tour 2019** vor lua toate deciziile necesare bunei desfasurari a competitiei pentru toate cazurile care pot aparea si care nu sunt prevazute in prezentul regulament.

Anexa 1

DECLARAȚIEⁱ

Înțeleg faptul că există riscuri cu privire la participarea mea la competiția _____ care se desfășoară în perioada _____ la _____.

Prin prezenta declarație pe care o susțin, descarc de orice răspundere care poate apărea ca urmare a accidentării mele și/sau a pierderii bunurilor materiale prin furt sau alte metode, pe organizatorii competiției (ASOCIATIA CLUBUL SPORTIV SPORT PROMOTION și partenerii sai), pe angajații lor, precum și pe alte persoane care fac parte din comisia de organizare.

Prin prezenta declar că starea sănătății mele este corespunzătoare și îmi permite participarea la competiția _____. Înțeleg și sunt de acord cu faptul că organizatorii nu sunt responsabili în nici un fel în cazul accidentărilor de orice fel survenite pe durata participării mele la _____. Declar, totodata, ca am citit Regulamentul FIBA și Regulamentul SPORT ARENA STREETBALL TOUR 2019 și ca ma oblig să le respect.

Totodata, prin prezenta declar ca am citit, inteles si sunt de acord cu prevederile regulamentului competitiei urmand a ma supune deciziei organizatorilor, oricare ar fi aceasta, in cazul in care se constata ca am comis acte de violenta fizica si/sau verbala, indisciplina sau orice alte acte care aduc prejudiciu organizatorilor competitiei _____. Înțeleg că astfel de acte pot conduce la suspendarea mea temporară sau definitivă din competiție, iar acest fapt poate fi publicat pe pagina WEB a asociației, luând în considerare interesul legitim al organizatorilor de a desfășura astfel de evenimente în condiții de siguranță și de fair-play pentru jucători.

Declar ca am primit kit-ul de participare : _____

CATEGORIA:				
NUMELE ECHYPEI				
NUMELE JUCATORULUI	DATA NASTERII	SEMNATURA	E-MAIL	TELEFON

Data: _____

Prelucrarea datelor cu caracter personal

Prin prezenta declarație, sunt de acord ca organizatorii competitiei (ASOCIATIA CLUBUL SPORTIV SPORT PROMOTION și partenerii sai) să folosească în scop publicitar și comercial toate imaginile/secvențele video care mă privesc, înregistrate pe suport media, colectate în timpul participării mele la competiția _____ care se va desfășura în perioada _____ la _____, fără a solicita niciun fel de avantaj material. În acest sens, inteleg si sunt de acord ca imaginea mea sa poata fi folosita in clipuri si materiale publicitare realizate in scopul promovarii acestui eveniment (ori a unor evenimente inrudite) si/sau a imaginii sponsorilor, partenerilor sau organizatorilor acestuia. _____

Sunt de acord ca datele mele personale furnizate să poată fi prelucrate de către ASOCIATIA CLUBUL SPORTIV SPORT PROMOTION în conformitate cu Regulamentul competitiei, disponibil la adresa <http://www.3la3.ro> Pentru detalii cu privire la politica de confidentialitate a societatii noastre, va rugam sa accesati [http://3la3.ro/ro/wp-content/uploads/2017/07/Politica-de-securitate ACSSP.pdf](http://3la3.ro/ro/wp-content/uploads/2017/07/Politica-de-securitate_ACSSP.pdf).

Am citit și sunt de acord cu prelucrarea datelor mele cu caracter personal: (Semnatura)

Anexa 2

Regulamentul Oficial FIBA 3x3 al Jocului de Baschet 3x3

Regulile oficiale FIBA pentru jocul de baschet sunt valabile pentru toate situatiile de joc nespicate in prezentul regulament al jocului de baschet 3x3 si interpretarile acestuia.

Art. 1 Terenul si mingea

Jocul se va disputa pe un teren de baschet 3x3, cu un cos. Un teren regulamentar de 3x3 are, in interiorul liniilor de joc, dimensiunile de 15m (latime) si 11m (lungime). Terenul va avea marcaje regulamentare pentru jocul de baschet, inclusiv o linie de aruncari libere situata la 5,80 m de linia de fund, un semicerc (linie de 2 puncte) cu o raza de 6,75 m, masurata de la proiectia pe teren a centrului inelului si o zona de protectie situata sub cos (no-charge semi-circle). Poate fi utilizata si o jumatate de teren de baschet.

Mingea oficiala 3x3 va fi utilizata la toate categoriile.

Note:

1. *la nivelul competitilor de masa (grassroots), 3x3 poate fi jucat oriunde; marcajele terenului – daca sunt utilizate – vor fi adaptate la spatiul disponibil. Totusi, competitile oficiale FIBA 3x3 trebuie sa se desfasoare in deplina concordanta cu prevederile de mai sus, incluzand un sistem de baschet cu ceas pentru indicarea timpului de atac integrat in sistemul de protectie*
2. *Competitiile oficiale FIBA 3x3 sunt turneele olimpice, Cupele mondiale 3x3 (inclusiv categoriile U23 si U18), cupele zonale (inclusiv U18) si 3x3 World Tour.*

Art. 2 Echipele

Fiecare echipa va avea in componenta 4 jucatori (3 jucatori pe teren si o rezerva).

Nota: Nu este permis accesul antrenorilor pe suprafata de joc si nu sunt permise indicatiile antrenorilor din tribuna (remote coaching).

Art. 3 Oficialii jocului

Oficialii jocului sunt: doi arbitri si trei oficiali de masa.

Nota: Articolul 3 nu se aplica competitilor de masa (grassroots).

Art. 4 Inceputul jocului

- 4.1 Cele doua echipe se vor incalzi simultan inainte de startul jocului.
- 4.2 Jocul va incepe cu o tragere la sorti. Echipa care va castiga tragerea la sorti va putea alege sa aiba posesia la inceputul jocului sau la inceputul eventualelor prelungiri.
- 4.3 Mecul va incepe cu minim 3 jucatori din fiecare echipa pe teren.

Nota: articolul 4.3 nu este obligatoriu pentru competitile de masa (grassroots).

Art. 5 Scorul

- 5.1 Pentru fiecare aruncare reusita din interiorul semicercului de 6,75 m se va acorda 1 (un) punct.
- 5.2 Pentru fiecare aruncare reusita din exteriorul semicercului de 6,75 m se vor acorda 2 (doua) puncte.
- 5.3 Pentru fiecare aruncare libera reusita se va acorda 1 (un) punct.

Art. 6 Timpul de joc / Echipa castigatoare

- 6.1 Durata unui meci este de 10 (zece) minute, timp efectiv. Timpul de joc se va opri in situatiile de minge moarta si in timpul aruncarilor libere. Timpul de joc va reporni dupa un schimb de minge („check-ball”) cu unul dintre jucatorii echipei aflate in aparare, atunci cand mingea ajunge in mainile unui jucator de la echipa aflata in atac.
- 6.2 Totusi, echipa care va marca prima 21 (doua zeci si unu) puncte sau mai multe inainte de expirarea timpului de joc va fi desemnata castigatoarea jocului. Aceasta regula se aplica doar in cadrul timpului regulamentar de joc (nu si in timpul eventualelor prelungiri).
- 6.3 In cazul in care, la sfarsitul celor zece minute, scorul este egal, se va juca, dupa o pauza de un minut, o repriza de prelungiri. Echipa care va marca prima 2 (doua) puncte va castiga jocul.
- 6.4 O echipa care nu este prezenta pe teren cu minim 3 (trei) jucatori la startul jocului, va pierde prin „forfeit”. Scorul inregistrat va fi de w-0 sau 0-w in favoarea echipei prezente pe teren in formatie valida (w = win = victorie).
- 6.5 O echipa va pierde prin „descalificare” daca paraseste terenul inaintea sfarsitului meciului sau daca toti jucatorii acelei echipe sunt accidentati sau descalificati. In cazul situatiei de „descalificare”, echipa castigatoare poate alege sa-si pastreze scorul inregistrat la momentul opririi jocului (punctele marcate) sau sa castige prin „forfeit”, in timp ce echipa care pierde prin „descalificare” va avea punctele marcate resetate la 0 (zero).
- 6.6 O echipa care pierde prin „descalificare” sau „forfeit” va fi descalificata din competitie.

Nota:

1. *Daca nu este disponibil un cronometru de joc, timpul de joc si limita de scor este la discretia organizatorului. FIBA recomanda setarea timpului de joc in concordanta cu limita de scor (10 minute/10 puncte; 15 minute/15 puncte; 21 minute/21 puncte)*
2. *Nota: articolul 6.4 nu este obligatoriu pentru competitii de masa (grassroots).*

Art. 7 Greseli / Aruncari libere

- 7.1 O echipa este in situatie de penalizare cand a acumulat 6 (sase) greseli de echipa. Jucatorii nu sunt eliminati din joc pe baza numarului de greseli personale (cu exceptia cazului prevazut la art. 16).
- 7.2 Sanctiunea pentru o greseala personala din timpul unei actiuni de aruncare la cos din interiorul semicercului de 6,75 m este de 1 (o) aruncare libera. Sanctiunea pentru o greseala personala din timpul unei actiuni de aruncare la cos din exteriorul semicercului de 6,75 m este de 2 (doua) aruncari libere.
- 7.3 Sanctiunea pentru o greseala personala din timpul unei actiuni de aruncare la cos, finalizata cu un cos valabil, este de 1 (o) aruncare libera.

- 7.4 Greselile antisportive sau descalificatoare conteaza ca 2 (doua) greseli de echipa. Primul fault antisportiv al unui jucator va fi penalizat cu doua aruncari libere, dar nu si cu posesia mingii. Toate greselile descalificatoare (inclusiv a doua greseala antisportiva a unui jucator) vor fi intotdeauna penalizate cu 2 (doua) aruncari libere si posesia mingii.
- 7.5 Greselile de echipa 7, 8 si 9 vor fi urmate de 2 (doua) aruncari libere in orice situatie. Incepand cu a 10-a greseala de echipa, toate greselile personale vor fi urmate de 2 (doua) aruncari libere si posesia. Aceasta clauza este aplicata si in cazul greselilor antisportive si greselilor in timpul actiunii de aruncare la cos si anuleaza art 7.2, 7.3 si 7.4.
- 7.6 Sanctiunea pentru o greseala tehnica este de 1 (o) aruncare libera. Dupa aruncarea libera, jocul va fi reluat astfel:
- In cazul in care greseala tehnica a fost comisa de un jucator aflat in aparare, ceasul pentru indicarea timpului de atac va fi resetat la 12 secunde;
 - In cazul in care greseala tehnica a fost comisa de un jucator aflat in atac, ceasul de atac nu va fi resetat la 12 secunde, continuand cu timpul ramas la care a fost oprit.

Nota: Nicio aruncare libera nu va fi acordata ca urmare a unei greseli personale in atac.

Art. 8 Modalitati de joc

- 8.1 Dupa fiecare cos reusit sau ultima/singura aruncare libera reusita (cu exceptia situatiilor cand jocul se reia cu acordarea posesiei mingii):
- Un jucator de la echipa care nu a marcat va relua jocul prin dribling sau pasa catre zona din exteriorul semicercului de 6,75 m. Dupa ce mingea a ajuns in zona din exteriorul semicercului, echipa aflata in posesie poate ataca cosul (fara „check ball”).
 - Echipa in aparare nu poate ataca mingea in interiorul semicercului „no-charge” de sub cos, acesta fiind zona de protectie a echipei aflata in atac.
- 8.2 Dupa fiecare aruncare ratata sau ultima/singura aruncare libera ratata (cu exceptia situatiilor cand jocul se reia cu acordarea posesiei mingii):
- In cazul in care echipa aflata in atac recupereaza mingea, aceasta poate ataca cosul fara a mai scoate mingea in exteriorul semicercului de 6,75 m;
 - In cazul in care echipa aflata in aparare recupereaza mingea, aceasta trebuie sa scoata mingea in zona din exteriorul semicercului de 6,75 m (prin dribling sau prin pasare).
- 8.3 In cazul in care echipa aflata in aparare intercepteaza mingea, aceasta trebuie sa scoata mingea in zona din exteriorul semicercului de 6,75 m (prin dribling sau prin pasare).
- 8.4 Dupa fiecare situatie de minge moarta, jocul va fi reluat de catre echipa indreptatita la urmatoarea posesie, din zona din exteriorul semicercului de 6,75 m, de pe centrul terenului, printr-un schimb de minge („check-ball”) cu unul dintre jucatorii echipei aflate in aparare.
- 8.5 Un jucator este considerat in exteriorul semicercului de 6,75 m cand nici unul din picioarele sale nu se afla in interiorul semicercului sau calca pe simicerc.
- 8.6 In cazul unei situatii de 1 la 1 („jump ball”), mingea va reveni echipei aflate in aparare.

Art. 9 Jocul pasiv / Tragerea de timp

- 9.1 Jocul pasiv / tragerea de timp va fi considerat abatere.

- 9.2 In cazul in care terenul este echipat cu ceasuri de atac, echipa aflata in posesia mingii va trebui sa arunce la cos si sa atinga inelul in maximum 12 secunde. Ceasul de atac va fi pornit atunci cand echipa in atac va controla mingea in urma unui check ball sau atunci cand, dupa cos marcat, echipa in aparare a recuperat mingea de sub cos.
- 9.3 Este o abatere daca, un jucator al echipei care a preluat contrulul mingii si a scos-o in afara semicercului de 6,75 m, dribbleaza mingea in interiorul semicercului cu spatele sau partea laterala a corpului la cos mai mult de 5 secunde.

Nota: In cazul in care terenul nu este echipat cu ceas de atac si echipa aflata in posesia mingii nu ataca cosul, arbitrul va acorda un avertisment numarand ultimele 5 secunde de atac.

Art. 10 Schimbarile de jucatori

Schimbarile de jucatori sunt permise oricarei echipe in orice situatie de minge moarta, inaintea reluarii jocului sau a eventualelor aruncari libere. Schimbarile vor fi efectuate obligatoriu pe la linia de tusa aflata in partea opusa panoului de joc. Jucatorul inlocuitor nu are dreptul sa intre in teren pana ce jucatorul inlocuit nu iese de pe teren iar intre cei doi se realizeaza un contact fizic. Pentru schimbari nu este nevoie de acordul arbitrilor sau al oficialilor.

Art. 11 Timpii de odihna - „Time-out”uri

- 11.1 Fiecare echipa va beneficia de un „Time-out”. Orice jucator poate solicita „Time-out” atunci cand jocul este oprit.
- 11.2 In cazul transmisiunilor TV, organizatorul poate decide sa introduca 2 (doua) „Time-out”uri TV care vor fi acordate la prima situatie de minge moarta dupa ce timpul de joc indica 6:59 respectiv 3:59, pentru toate meciurile.
- 11.3 Durata unui „Time-out” este de 30 (trei zeci) de secunde.

Nota: „Time-Out”urile si schimbarile pot fi solicitate in toate situatiile de minge moarta dar nu pot fi acordate/efectuate in situatiile descrise la Art. 8.1

Art. 12 Utilizarea materialului video

- 12.1 Daca este disponibil, sistemul de reluare instantanee (Instant Replay System – „IRS”) poate fi utilizat de arbitru pentru a verifica:
1. Scorul inregistrat sau orice disfunctionalitate a timpului de joc sau de atac in orice moment al jocului.
 2. Daca ultima aruncare la finalul timpului de joc a fost efectuata in timp si/sau daca ultima aruncare este de 1 (unul) sau 2 (doua) puncte.
 3. Orice situatie de joc in ultimele 30 secunde al timpului de joc sau in prelungiri.
 4. Challenge-ul solicitat de o echipa.

12.2 In caz de protest (Art. 13), materialul video oficial poate fi utilizat doar pentru a determina daca ultima aruncare la cos la finalul timpului regulamentar de joc a fost efectuata in timp si/sau daca aceasta valoreaza 1 (unul) sau 2 (doua) puncte.

Nota: Challenge-ul poate fi solicitat doar in cazul competitiiilor de la Jocurile Olimpice, Cupele Mondiale (doar la categoria open) si World Tour si la toate competițiile al caror regulament contine aceasta prevedere si daca sistemul IRS este disponibil.

Art. 13 Procedura de protest

In cazul in care o echipa crede ca interesele ei au fost afectate de deciziile unui oficial sau de catre un eveniment care s-a produs in timpul jocului, trebuie sa procedeze in urmatoarea maniera:

1. Un jucator al echipei va semna foaia de joc imediat dupa sfarsitul jocului si inainte ca arbitrul sa valideze scorul.
2. Intr-un interval de 30 (treizeci) minute, echipa trebuie sa prezinte organizatorilor o explicatie scrisa a cazului si, de asemenea, sa achite o garantie in echivalentul a 200 USD supervisorului sportiv al competitiei. Daca protestul este acceptat, garantia va fi returnata.

Art. 14 Clasamentul echipelor

Atat in grupe cat si in clasamentul general, urmatoarele reguli de clasificare vor fi utilizate. Daca echipele calificate in aceeasi faza a competitiei sunt la egalitate dupa primul criteriu, se va aplica urmatorul si asa mai departe.

1. Numarul victoriilor (sau raportul de victorii in cadrul propriei grupe in cazul in care numarul de jocuri nu este egal)
2. Mecuriile directe (cu luarea in considerare a victoriilor/infrangerilor doar in cadrul propriei grupe)
3. Media punctelor marcate (fara a lua in considerare scorurile de victorie prin „forfeit”)

Daca echipele sunt la egalitate dupa acesti pasi, echipa cu cea mai inalta pozitie in tabloul competitional (highest seeding) va castiga departajarea.

Clasamentul unui Tur (prin Tur definim o serie de Turnee) va fi facut dupa numitorul Turului, fie in functie de Jucatori (daca jucatorii pot juca la alte echipe pe parcursul Turului) fie in functie de Echipe (daca jucatorii raman la aceeasi echipa pe toata durata Turului). Ordinea in clasamentul Turului:

- i. Clasamentul de la turneul final sau cel de dinaintea acestuia, pentru echipele calificate la Turneul final
- ii. Punctele adunate la finalul fiecarui turneu
- iii. Numarul victoriilor din tur (sau raportul de victorii in cazul in care numarul de jocuri nu este egal)
- iv. Media punctelor marcate in tur (fara a lua in considerare scorurile de victorie prin „forfeit”)
- v. urmate de 1,2 si 3 mentionate mai sus
- vi. Clasamentul in scopul departajarii va fi un clasament pe Tur realizat concomitent cu fiecare clasament al unui eveniment specific.

Indiferent de marimea turneului, punctele din tur sunc acordate la fiecare turneu pentru realizarea clasamentului:

Clasament turneu	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	3
																	-	3
																	32	+
Puncte tur	100	80	70	60	50	45	40	35	20	18	16	14	12	11	10	9	3	1

Nota: Clasamentul echipelor de la un turneu se realizeaza luand in considerare toate echipele, indiferent daca acestea participa la etapa urmatoare sau nu.

Art.15 Regurile Tabloului Competitional (“Seeding”)

Echipele sunt dispuse pe tabloul competitional in functie de suma totala de puncte a jucatorilor sai si anume punctele din clasamentul jucatorilor 3x3 ale celor mai buni 3 jucatori ai echipei dinaintea competitiei. In cazul in care 2 echipe au acelasi punctaj, ele vor fi repartizate aleator pe tabloul competitional.

Nota: In cazul turneelor echipelor nationale tabloul competitional se va stabili conform clasamentului FIBA, 3x3 Federation Ranking.

Art. 16 Descalificarea

Un jucator care comite 2 (doua) greseli antisportive (nu se aplica si greselile tehnice) va fi descalificat din joc de catre arbitru si poate fi descalificat din competitie de catre organizator. Independent de aceasta, organizatorul va descalifica din competitie orice jucator pentru acte de violenta, agresiune fizica sau verbala, interferenta nesportiva in rezultatul meciului, incalcare a regulilor FIBA privind doping-ul (Book 4 – FIBA Internal Regulations) sau orice alta incalcare a Codului de Etica FIBA (Book 1, Chapter II – FIBA Internal Regulations). Organizatorul poate descalifica intreaga echipa din competitie pe baza contributiei celorlalti jucatori (inclusiv prin non-actiune). Dreptul FIBA de a impune sanctiuni pe baza cadrului regulator al competitiei, termenii si conditiile de pe play.fiba3x3.com si regulamentul intern FIBA ramane neafectat de catre descalificarea prevazuta la art. 16.

Art. 16 Adaptari pentru categoriile U12

Urmatoarele adaptari ale regulilor sunt recomandate pentru competitii U12 :

1. daca este posibil, inelul va fi coborat la inaltimea de 2.60 m.
2. prima echipa care inscrie un cos in prelungiri, castiga.
3. nu se va folosi cronometrul de atac; daca echipa aflata in atac va juca pasiv fara sa incerce sa arunce la cos, arbitrul va acorda un avertisment numarand ultimele 5 secunde de atac.
4. situatiile de penalizare nu se aplica; prin urmare o greseala personala este urmata de o situatie de „check ball” exceptie facand greseala personala pe actiune de aruncare la cos, greseala tehnica sau greseala antisportiva.
5. nu se acorda ”time-out”

Nota: Flexibilitatea oferita de „Nota” de la Art. 6 va fi aplicata dupa cum se crede de cuviinta.

ⁱ Pentru minorii cu varsta de pana in 18 ani, declaratia va fi semnata de catre reprezentantii legali ai acestora (parinti/tutori legali) precizandu-se atat numele si datele personale ale semnatarii cat si cele ale minorului pe care il reprezinta

Asociatia Clubul Sportiv Sport Promotion este persoana juridica inregistrata ca operator de date cu caracter personal sub nr 23271