



REGULAMENTUL COMPETITIEI

Sport Arena Streetball Tour

2018

1. Generalitati

- 1.1 Prezentul regulament este elaborat in scopul bunei desfasurari a competitiei Sport Arena Streetball Tour 2018. Participarea la aceasta competitie constituie o dovada certa a cunoasterii si acceptarii de catre participant si/sau reprezentantii legali ai acestuia (parinti, tutori sau altii prevazuti de lege) a prevederilor prezentului regulament. Prezentul regulament este disponibil online pe site-ul oficial al competitiei (www.3la3.ro). Organizatorii competitiei au dreptul de a aduce adaugiri, modificari sau completari prevederilor prezentului regulament fara o notificare prealabila. Prezentul regulament este valabil permanent, pe toata durata competitiei Sport Arena Streetball Tour 2018 incepand cu momentul publicarii lui pe site-ul oficial al competitiei.
- 1.2 Sport Arena Streetball Tour 2018 este o competitie sportiva de baschet 3x3 aflata in circuitul mondial al Federatiei Internationale de Baschet (FIBA), avand statutul FIBA 3x3 World Tour Qualifier Quest.
- 1.3 Sport Arena Streetball Tour 2018 este competitie sportiva de baschet 3x3 care cuprinde mai multe etape (turnee) locale si un Turneu final. Calendarul competition al Sport Arena Streetball Tour 2018 va fi afisat de organizatori pe site-ul oficial al competitiei: 3la3.ro.
- 1.4 Sport Arena Streetball Tour 2018 este organizat de catre ACS Sport Promotion impreuna cu partenerii sai. Etapele (turneele) locale ale Sport Arena Streetball Tour 2018 sunt organizate, in general, in parteneriat cu organizatori locali.
- 1.5 Sport Arena Streetball Tour 2018 este o competitie sportiva de baschet 3x3 structurata pe urmatoarele categorii de varsta si gen:
 - Sub 10 ani (baby baschet) mixt (in cadrul acestei categorii au acces jucatorii/jucatoarele care implinesc 10 ani in anul desfasurarii competitiei sau mai tineri / tinere)
 - Sub 12 ani (mini baschet) masculin si feminin (in cadrul acestei categorii au acces jucatorii/jucatoarele care implinesc 14 ani in anul desfasurarii competitiei sau mai tineri / tinere)
 - Sub 14 ani masculin si feminin (in cadrul acestei categorii au acces jucatorii/jucatoarele care implinesc 14 ani in anul desfasurarii competitiei sau mai tineri / tinere)
 - Sub 18 ani masculin si feminin (in cadrul acestei categorii au acces jucatorii/jucatoarele care implinesc 18 ani in anul desfasurarii competitiei sau mai tineri / tinere)
 - Open masculin si feminin (in cadrul acestei categorii, accesul jucatorilor / jucatoarelor este liber indiferent de varsta)
 - Peste 35 ani masculin si feminin (in cadrul acestei categorii au acces jucatorii/jucatoarele care implinesc 35 ani in anul desfasurarii competitiei sau mai in varsta)
- 1.6 In cadrul unei etape (turneu) locale si in cadrul Turneului Final, un jucator / jucatoare poate participa la o singura categorie de varsta si intr-o singura echipa.



- 1.7 Inscrierea la o etapa locala (turneu) din cadrul Sport Arena Streetball Tour 2018 se face in limita locurilor disponibile comunicate de catre organizatori si doar in perioada indicata de organizatori pentru fiecare etapa (turneu). Avand in vedere numarul limitat de locuri disponibile, principiul pe baza caruia echipele vor fi acceptate in competitie este primul venit – primul servit. Procedura de inscriere va fi comunicata de catre organizatori inainte de debutul unei etape locale (turneu). In cazul in care organizatorul local impune o taxa de participare, echipele participante au obligatia sa o achite sub forma ceruta si in termenul indicat de catre acesta pentru a participa in competitie.
- 1.8 Toti jucatorii inscrisi in competitie (in oricare dintre etapele locale sau Turneul final Sport Arena Streetball Tour 2018) au obligatia de a-si crea un cont confirmat pe platforma online FIBA 3x3. Neindeplinirea acestei obligatii atrage imposibilitatea participarii. Toti jucatorii participanti in competitie vor puncta in clasamentul mondial FIBA 3x3 World Ranking.
- 1.9 Toti jucatorii participanti la Sport Arena Streetball Tour 2018 au obligatia de a evolua in echipamentul pus la dispozitie de catre organizatori. Neindeplinirea acestei obligatii atrage pierderea prin forfait/descalificare a meciului in cauza. Participantul este raspunzator pentru incaltamintea folosita, precum si pentru echipamentele sau accesoriile utilizate. Organizatorii pot solicita eliminarea unor astfel de echipamente in masura in care acestea intra in conflict cu echipamentul pus la dispozitie de catre organizatori.
- 1.10 Participarea in competitia Sport Arena Streetball Tour 2018, la oricare dintre etape (turnee) inclusiv la Turneul final se face pe propria raspundere a participantului sau a titularului drepturilor parintesti (in cazul minorilor). In acest sens, participantul este de acord, intelege si isi asuma urmatoarele:
 - descarca de orice raspundere care poate aparea ca urmare a accidentarii sale si/sau a pierderii bunurilor materiale prin furt sau alte metode, pe organizatorii competitiei (ACS Sport Promotion, partenerii sai si organizatorii locali), pe angajatii acestora precum si pe alte persoane care fac parte din comisia de organizare.
 - Participantul declara ca starea sanatatii sale este corespunzatoare si îi permite participarea la competitia Sport Arena Streetball Tour 2018 si intelege si este de acord cu faptul ca organizatorii nu sunt responsabili în nici un fel în cazul accidentarilor de orice fel survenite pe durata participarii la Sport Arena Streetball Tour 2018. Participantul declara, de asemenea, ca nu a primit vreo recomandare medicala de a nu participa la astfel de activitati sportive si nici nu are vreo interdictie la efort, miscare in aer liber etc.
 - Participantul declara ca este de acord ca organizatorii Sport Arena Streetball Tour 2018 sa faca publice si sa foloseasca în scop publicitar si/sau comercial toate imaginile înregistrate pe suport media în timpul participarii la competitia Sport Arena Streetball Tour 2018 fara a solicita nici un fel de avantaj material. In acest sens participantul intelege si este de acord ca imaginea participantului sa poata fi folosita in clipuri si materiale publicitare realizate in scopul promovarii acestui eveniment (ori a unor altor evenimente) si/sau a imaginii sponsorilor, partenerilor sau organizatorilor acestuia. Participantul declara ca este de acord ca datele personale furnizate prin formularul de înscriere sa poata fi prelucrate de catre organizatori în orice fel în care acestia vor considera necesar.
 - Participantul declara ca este de acord ca datele sale personale sa poata fi prelucrate de catre ACS Sport Promotion si partenerii sai in conformitate cu politica de politica de confidentialitate referitoare la prelucrarea datelor cu caracter personal a ACS Sport Promotion disponibila pe site-ul oficial www.3la3.ro.

- 1.11 Participantul la competitia Sport Arena Streetball Tour 2018 (la etapele locale si la Turneul Final) va avea asupra lui un act de identitate (carte de identitate sau pasaport pentru persoanele care au implinit 14 ani, certificat de nastere pentru persoanele care nu au implinit 14 ani) pe toata durata desfasurarii competitiei.

2. Formatul competitiei

- 2.1 In cadrul fiecarei etape locale si finalei Sport Arena Streetball Tour 2018, la toate categoriile de varsta, acolo unde numarul echipelor participante este mai mare de doua, formatul competitional cuprinde doua faze:
- Faza grupelor; echipele inscrise vor fi alocate in grupe de minim 3 si maxim 6 echipe unde se vor juca meciuri in sistemul fiecare cu fiecare in vederea stabilirii unui clasament al fiecarei grupe; echipele clasate pe primele doua locuri in cadrul fiecarei grupe se vor califica in faza eliminatorie, celelalte echipe fiind eliminate din competitie
 - Faza eliminatorie; echipe calificate in faza eliminatorie vor fi alocate pe un tablou eliminatoriu ale carui meciuri se vor desfasura pana la finala, inclusiv; castigatoarea fiecarui meci, cu exceptia finalei, se va califica pentru runda urmatoare; echipa care pierde un meci este eliminata din competitie¹.
- 2.2 Componenta grupelor va fi afisata de catre organizatori cu minim 4 ore inaintea inceperii etapei (turneului) sau a turneului final. Tablourile eliminatorii vor fi afisate de catre organizatori cu minim 30 minute inaintea inceperii fazei eliminatorii.
- 2.3 In vederea calificarii la turneul final al Sport Arena Streetball Tour 2018, organizatorii vor intocmi un clasament al jucatorilor (pe fiecare categorie) si, dupa desfasurarea ultimei etape (turneu) local, se va decide, pe baza acestui clasament, lista jucatorilor calificati la turneul final al Sport Arena Streetball Tour 2018.
- 2.4 Organizatorii Sport Arena Streetball Tour 2018 isi rezerva dreptul de a acorda „wild carduri” pentru participare atat la etapele (turneele) locale cat si la finala Sport Arena Streetball Tour 2018, in orice moment.

3. Reguli de joc

- 3.1 In cadrul Sport Arena Streetball Tour 2018 se aplica regulile de joc oficiale FIBA prezentate in Anexa 1, parte integranta a prezentului regulament.

4. Reguli de disciplina

- 4.1 Organizatorii Sport Arena Streetball Tour 2018 vor lua toate deciziile necesare bunei desfasurari a competitiei si vor suspenda sau interzice participarea in competitie a oricarui jucator care comite acte care pot prejudicia imaginea organizatorilor.
- 4.2 Sport Arena Streetball Tour 2018 este o competitie sportiva de baschet 3x3 care acorda o atentie deosebita atmosferei de fair-play, educatiei si respectului intre jucatori, organizatori, oficiali si spectatori. In acest sens, fara a aduce prejudicii art. 15 din regulile oficiale ale jocului de baschet

¹ nu se va juca meci pentru desemnarea echipei clasate pe locul 3, acesta fiind desemnat pe baza regulamentului FIBA.

3x3, sunt descurajate orice acte de violente fizica si verbala, injurii, intimidari, amenintari, expresii cu caracter jignitor, calomnios, lipsa flagranta a unui comportament civilizatat si anti-sportiv precum si alte acte si actiuni neprevazute anterior si care pot produce prejudicii competitiei.

4.3 Deciziile privind suspendarile vor fi luate de catre organizatori si comunicate public.



Anexa 1

Regulamentul Oficial al Jocului de Baschet 3x3

Prezentul document reprezinta versiunea tradusa a in limba romana a regulilor oficiale de joc pentru baschet 3x3. Documentul original emis de catre Federatia Internationala de Baschet (FIBA) este in limba engleza fiind disponibil aici: <https://fiba3x3.com/docs/FIBA-3x3-Basketball-Rules-Full-2017.pdf>. In cazul unor probleme in interpretarea versiunii in limba romana, versiunea originala (in limba engleza) primeaza.

Regulile oficiale FIBA pentru jocul de baschet sunt valabile pentru toate situatiile de joc nespecificate in prezentul regulament al jocului de baschet 3x3.

Art. 1 Terenul si mingea

Jocul se va disputa pe un teren de baschet 3x3, cu un cos. Un teren regulamentar de 3x3 are, in interiorul liniilor de joc, dimensiunile de 15m (latime) si 11m (lungime). Terenul va avea marcaje regulamentare pentru jocul de baschet, inclusiv o linie de aruncari libere situata la 5,80 m de linia de fund, un semicerc (linie de 2 puncte) cu o raza de 6,75 m, masurata de la proiectia pe teren a centrului inelului si o zona de protectie situata sub cos (no-charge semi-circle). Poate fi utilizata si o jumatate de teren de baschet.

Mingea oficiala 3x3 va fi utilizata la toate categoriile.

Nota: la nivelul competitiiilor populare, 3x3 poate fi jucat oriunde; marcajele terenului – daca sunt utilizate – vor fi adaptate la spatiul disponibil.

Art. 2 Echipele

Fiecare echipa va avea in componenta 4 jucatori (3 jucatori pe teren si o rezerva).

Nota: Nu este permis accesul antrenorilor pe suprafata de joc, nu sunt permise indicatiile antrenorilor din tribuna.

Art. 3 Oficialii jocului

Oficialii jocului sunt: unul sau doi arbitri, scorer/cronometror.

Art. 4 Inceputul jocului

- 4.1 Ambele echipe se vor incalzi simultan inainte de startul jocului.
- 4.2 Jocul va incepe cu o tragere la sorti. Echipa care va castiga tragerea la sorti va putea alege prima posesie la inceputul jocului sau prima posesie la inceputul eventualelor prelungiri.
- 4.3 Meciul va incepe cu minim 3 jucatori din fiecare echipa pe teren.

Nota: articolele 4.3 si 6.4 se aplica competitiiilor oficiale FIBA 3x3 (nu sunt obligatorii la nivel de competitie populara, decizia privind aplicarea acestora urmand a fi luata de catre organizatori). Competitiile oficiale FIBA 3x3 sunt turneele olimpice, Campionatele Mondiale (inclusiv juniori), Campionatele zonale (inclusiv juniori), 3x3 World Tour si 3x3 All Stars.

O echipa are obligatia de a fi prezenta la teren cu minim 15 minute inaintea orei publicate de catre organizatori pentru inceperea meciului. In cazul in care, la momentul la care organizatorii decid inceperea

meciului (dar nu mai devreme de 15 minute fata de ora programata), echipa nu este prezenta la teren cu minim 3 jucatori, aceasta va pierde meciul prin forfait.

Art. 5 Scorul

- 5.1 Pentru fiecare aruncare reusita din interiorul semicercului de 6,75 m se va acorda 1 (un) punct.
- 5.2 Pentru fiecare aruncare reusita din exteriorul semicercului de 6,75 m se vor acorda 2 (doua) puncte.
- 5.3 Pentru fiecare aruncare libera reusita se va acorda 1 (un) punct.

Art. 6 Timpul de joc / Echipa castigatoare

- 6.1 Durata unui meci este de 10 (zece) minute, timp efectiv. Timpul de joc se va opri in situatiile de minge moarta si in timpul aruncarilor libere. Timpul de joc va reporni dupa un schimb de minge („check-ball”) cu unul dintre jucatorii echipei aflate in aparare, atunci cand mingea ajunge in mainile unui jucator de la echipa aflata in atac.
- 6.2 Totusi, echipa care va marca prima 21 (doua zeci si unu) puncte sau mai multe inainte de expirarea timpului de joc va fi desemnata castigatoarea jocului. Aceasta regula se aplica doar in cadrul timpului regulamentar de joc (nu si in timpul eventualelor prelungiri).
- 6.3 In cazul in care, la sfarsitul celor zece minute, scorul este egal, se va juca, dupa o pauza de un minut, o repriza de prelungiri. Echipa care va marca prima 2 (doua) puncte va castiga jocul.
- 6.4 O echipa care nu este prezenta pe teren cu minim 3 (trei) jucatori la startul jocului, va pierde prin neaprezentare (forfeit). Scorul inregistrat va fi de w-0 sau 0-w in favoarea echipei prezente pe teren in formatie valida (w = win = victorie).
- 6.5 O echipa va pierde in mod automat (default) daca paraseste terenul inaintea sfarsitului meciului sau daca toti jucatorii acelei echipe sunt accidentati sau descalificati. In aceasta situatie, echipa castigatoare poate alege sa-si pastreze scorul inregistrat la momentul opririi jocului (punctele marcate) sau sa castige prin neaprezentare, in timp ce echipa care pierde in mod automat va avea punctele marcate resetate la 0 (zero).
- 6.6 O echipa care pierde in mod automat (default) sau prin neaprezentare comisa cu intentia de a crea un avantaj pentru sine sau pentru o alta echipa (tortuous forfeit) va fi descalificata din competitie.

Nota: Daca nu este disponibil un cronometru de joc, timpul de joc si limita de scor este la discretia organizatorului. FIBA recomanda setarea timpului de joc in concordanta cu limita de scor (10 minute/10 puncte; 15 minute/15 puncte; 21 minute/21 puncte)

Art. 7 Greseli / Aruncari libere

- 7.1 O echipa este in situatie de penalizare cand a acumulat 6 (sase) greseli de echipa. Jucatorii nu sunt eliminati din joc pe baza numarului de greseli personale (cu exceptia cazului prevazut la art. 15).
- 7.2 Sanctiunea pentru o greseala personala din timpul unei actiuni de aruncare la cos din interiorul semicercului de 6,75 m este de 1 (o) aruncare libera. Sanctiunea pentru o greseala personala din

timpul unei actiuni de aruncare la cos din exteriorul semicercului de 6,75 m este de 2 (doua) aruncari libere.

7.3 Sanctiunea pentru o greseala personala din timpul unei actiuni de aruncare la cos, finalizata cu un cos valabil, este de 1 (o) aruncare libera.

7.4 Greselile de echipa 7, 8 si 9 vor fi urmate de 2 (doua) aruncari libere in orice situatie. Incepand cu a 10-a greseala de echipa, toate greselile personale vor fi urmate de 2 (doua) aruncari libere si posesia. Aceasta regula este aplicata ca exceptie de la regulile 7.2 si 7.3 si greselilor personale din timpul actiunii de aruncare la cos finalizate cu un cos valabil.

7.5 Sanctiunea pentru o greseala tehnica este de 1 (o) aruncare libera si posesia pentru adversari. Sanctiunea pentru o greseala antisportiva sau descalificatoare este de 2 (doua) aruncari libere si posesia pentru adversari.

Nota: Nicio aruncare libera nu va fi acordata ca urmare a unei greseli personale in atac.

Art. 8 Modalitati de joc

8.1 Dupa fiecare cos reusit sau ultima/singura aruncare libera reusita (cu exceptia situatiilor cand jocul se reia cu acordarea posesiei mingii):

- Un jucator de la echipa care nu a marcat va relua jocul prin dribling sau pasa catre zona din exteriorul semicercului de 6,75 m. Dupa ce mingea a ajuns in zona din exteriorul semicercului, echipa aflata in posesie poate ataca cosul (fara „check ball”).
- Echipa in aparare nu poate ataca mingea in interiorul semicercului „no-charge” de sub cos, acesta fiind zona de protectie a echipei aflata in atac.

8.2 Dupa fiecare aruncare ratata sau ultima/singura aruncare libera ratata (cu exceptia situatiilor cand jocul se reia cu acordarea posesiei mingii):

- In cazul in care echipa aflata in atac recupereaza mingea, aceasta poate ataca cosul fara a mai scoate mingea in exteriorul semicercului de 6,75 m;
- In cazul in care echipa aflata in aparare recupereaza mingea, aceasta trebuie sa scoata mingea in zona din exteriorul semicercului de 6,75 m (prin dribling sau prin pasare).

8.3 In cazul in care echipa aflata in aparare intercepteaza mingea, aceasta trebuie sa scoata mingea in zona din exteriorul semicercului de 6,75 m (prin dribling sau prin pasare).

8.4 Dupa fiecare situatie de minge moarta, jocul va fi reluat de catre echipa indreptatita la urmatoarea posesie, din zona din exteriorul semicercului de 6,75 m, de pe centrul terenului, printr-un schimb de minge („check-ball”) cu unul dintre jucatorii echipei aflate in aparare.

8.5 Un jucator este considerat in exteriorul semicercului de 6,75 m cand nici unul din picioarele sale nu este in interiorul semicercului sau calca pe simicerc.

8.6 In cazul unei situatii de 1 la 1 („jump ball”), mingea va reveni echipei aflate in aparare.

Art. 9 Jocul pasiv / Tragerea de timp

9.1 Jocul pasiv / tragerea de timp va fi considerat abatere.

9.2 In cazul in care terenul este echipat cu ceasuri de atac, echipa aflata in posesia mingii va trebui sa arunce la cos si sa atinga inelul in maximum 12 secunde. Ceasul de atac va fi pornit atunci cand echipa in atac va controla mingea in urma unui check ball sau atunci cand, dupa cos marcat, echipa in aparare a recuperat mingea de sub cos.

- 9.3 Este o abatere daca, un jucator al echipei care a preluat contrulul mingii si a scos-o in afara semicercului de 6,75 m, dribbleaza mingea in interiorul semicercului cu spatele sau partea laterala a corpului la cos mai mult de 5 secunde.

Nota: In cazul in care terenul nu este echipat cu ceas de atac si echipa aflata in posesia mingii nu ataca cosul, arbitrul va acorda un avertisment numarand ultimele 5 secunde de atac.

Art. 10 Schimbarile de jucatori

Schimbarile de jucatori sunt permise oricarei echipe in orice situatie de minge moarta, inaintea reluarii jocului sau a eventualelor aruncari libere. Schimbarile vor fi efectuate obligatoriu pe la linia de tusa aflata in partea opusa panoului de joc. Jucatorul inlocuitor nu are dreptul sa intre in teren pana ce jucatorul inlocuit nu iese de pe teren iar intre cei doi se realizeaza un contact fizic. Pentru schimbari nu este nevoie de acordul arbitrilor sau al oficialilor.

Art. 11 Timpii de odihna - „Time-out”uri

- 11.1 Fiecare echipa va beneficia de un „Time-out”. Orice jucator poate solicita „Time-out” atunci cand jocul este oprit.
- 11.2 In cazul transmisiunilor TV, organizatorul poate decide sa introduca 2 (doua) „Time-out”uri TV care vor fi acordate la prima situatie de minge moarta dupa ce timpul de joc indica 6:59 respectiv 3:59, pentru toate meciurile.
- 11.3 Durata unui „Time-out” este de 30 (trei zeci) de secunde.

Nota: „Time-Out”urile si schimbarile pot fi solicitate in toate situatiile de minge moarta dar nu pot fi acordate/efectuate in situatiile descrise la Art. 8.1

Art. 12 Procedura de protest

In cazul in care o echipa crede ca interesele ei au fost afectate de deciziile unui oficial sau de catre un eveniment care s-a produs in timpul jocului, trebuie sa procedeze in urmatoarea maniera:

1. Un jucator al echipei va semna foaia de joc imediat dupa sfarsitul jocului si inainte ca arbitrul sa o semneze.
2. Intr-un interval de 30 (treizeci) minute, echipa trebuie sa prezinte organizatorilor o explicatie scrisa a cazului si, de asemenea, sa achite o garantie in echivalentul a 200 USD organizatorilor competitiei. Daca protestul este acceptat, garantia va fi returnata.
3. Materialele video pot fi folosite doar pentru a decide daca ultima aruncare din meci a fost efectuata in timpul regulamentar si/sau daca aceasta a fost de 1 (unul) sau 2 (doua) puncte.

Art. 13 Clasamentul echipelor

Atat in grupe cat si in clasamentul general, urmatoarele reguli de clasificare vor fi utilizate. Daca echipele calificate in aceeasi faza a competitiei sunt la egalitate dupa primul criteriu, se va aplica urmatorul si asa mai departe.

1. Numarul victoriilor (sau raportul de victorii in cadrul propriei grupe in cazul in care numarul de jocuri nu este egal)

2. Meciurile directe (cu luarea in considerare a victoriilor/infrangerilor doar in cadrul propriei grupe)
3. Media punctelor marcate (fara a lua in considerare scorurile de victorie prin „forfeit”)

Daca echipele sunt la egalitate dupa acesti pasi, echipa cu cel mai bun punctaj in clasamentul general va castiga departajarea.

Clasamentul unui Tur (prin Tur definim o serie de Turnee) va fi facut dupa numitorul Turului, fie in functie de Jucatori (daca jucatorii pot juca la alte echipe pe parcursul Turului) fie in functie de Echipe (daca jucatorii raman la aceeasi echipa pe toata durata Turului). Ordinea in clasamentul Turului:

- i. clasamentul de la turneul final sau cel de dinaintea acestuia, pentru echipele calificate la Turneul final
- ii. punctele adunate la finalul fiecarui turneu
- iii. cele mai multe victorii in tur (sau raportul victoriilor in total meciuri jucate in cazul in care numarul de jocuri este inegal)
- iv. cele mai multe puncte marcate ca medie pe meci in timpul turului (nu se vor lua in considerare scorurile din meciurile castigate prin forfait)
- v. clasamentul in scopul departajarii va fi un clasament pe Tur realizat concomitent cu fiecare clasament al unui eveniment specific.

Nota: Clasamentul echipelor de la un turneu se realizeaza luand in considerare toate echipele, indiferent daca acestea participa la etapa urmatoare sau nu.

Art.14 Regulele Tabloului Competitional (“Seeding”)

Echipele sunt dispuse pe tabloul competitiona1 in functie de suma totala de puncte a jucatorilor sai si anume punctele din clasamentul jucatorilor 3x3 ale celor mai buni 3 jucatori ai echipei dinaintea competitiei. In cazul in care 2 echipe au acelasi punctaj, ele vor fi repartizate aleator pe tabloul competitiona1.

Nota: In cazul turneelor echipelor nationale tabloul competitiona1 se va stabili conform clasamentului FIBA, 3x3 Federation Ranking.

Art. 15 Descalificarea

Un jucator care comite 2 (doua) greseli antisportive va fi descalificat din joc de catre arbitru si poate fi descalificat din competitie de catre organizator. Independent de aceasta, organizatorul va descalifica din competitie orice jucator pentru acte de violenta, agresiune fizica sau verbala, interferenta nesportiva in rezultatul meciului, incalcare a regulilor FIBA privind doping-ul (Book 4 – FIBA Internal Regulations) sau orice alta incalcare a Codului de Etica FIBA (Book 1, Chapter II – FIBA Internal Regulations). Organizatorul poate descalifica intreaga echipa din competitie pe baza contributiei celorlalti jucatori (inclusiv prin non-actiune). Dreptul FIBA de a impune sanctiuni pe baza cadrului regulator al competitiei, termenii si conditiile de pe 3x3planet.com si regulamentul intern FIBA ramane neafectat de catre descalificarea prevazuta la art. 15.

Art. 16 Adaptari pentru categoriile U12

Urmatoarele adaptari ale regulilor sunt recomandate pentru competitii U12 :

1. daca este posibil, inelul va fi coborat la inaltimea de 2.60 m.

2. prima echipa care inscrie un cos in prelungiri, castiga.
3. nu se va folosi cronometrul de atac; daca echipa aflata in atac va juca pasiv fara sa incerce sa arunce la cos, arbitrul va acorda un avertisment numarand ultimele 5 secunde de atac.
4. situatiile de penalizare nu se aplica; prin urmare o greseala personala este urmata de o situatie de „check ball” exceptie facand greseala personala pe actiune de aruncare la cos, greseala tehnica sau greseala antisportiva.
5. nu se acorda „time-out”

Nota: Flexibilitatea oferita de „Nota” de la Art. 6 va fi discret aplicata dupa cum se crede de cuviinta.

